

## Carsten van Husen

**JAHRGANG:** 1972

### **AUSBILDUNG/BERUF:**

1994-1998: WHU Koblenz/Vallendar, Diplom-Kaufmann

1996-1997: Lancaster Uni Mgmt School (GB) / ESC Lyon (F), MBA

1996: Universidad Adolfo Ibáñez, Viña del Mar (Chile)

1993-1994: Zerstörer Rommel, Kiel, Navigator, NATO-Embargo „Sharp Guard“

1991-1993: Dresdner Bank, Stuttgart, Bankkaufmann



### **WICHTIGSTE STATIONEN:**

2017-heute Unternehmensberater, Start-Up Gründer, Business Angel (insbes. eHealth, eSports, EU-Ostasien)

2013-heute Dozent PopAkademie Mannheim & Filmuniversität Babelsberg

2005-2016 CEO Gameforge AG, Karlsruhe

2001-2005 MD & Director Games Int'l Tiscali SpA, Mailand, Cagliari, Hamburg, München

1999-2001 Vorstand Gambas Entertainment AG, München

1998-1999 Vorstandsassistent AXA Colonia Krankenversicherungs AG, Köln

### **SPEZIELLE EXPERTISE / STÄRKEN / QUALIFIKATIONEN:**

Digitale Spiele-Industrie (Gründungspräsident europ. Branchenverband, zahlreiche Keynotes weltweit)

VC- und Gründer-Netzwerk

Gesundheitswesen und öffentliche Ausschreibungen

Ansprechpartner in ausgewählten Ländern EU & Fernost bis Heads of State, Bundesminister, Staatssekretäre

### **ERFAHRUNG AUS ANDEREN AUFSICHTSRÄTEN UND ANDEREN GREMIEN**

#### **= BISHERIGE SOWIE AKTUELLE MANDATE:**

Beirat / Gesellschafterausschuss: Gameforge AG, HyHelp AG, CapLab GmbH, CapCy GmbH

Beratungsprojekte in Games, Medien (Financial Times London), Automobilindustrie (DE, JP, MEX), Pharma

### **ABGEDECKTE KOMPETENZEN:**

Schwerpunkt der Beratungstätigkeit: Lizenzierung von Digitalrechten, EU-Asien Koop's,

M&A Data-Room Back Office sell- & buy, Digitalisierung, Internationalisierung in > 100 Länder,

Beschaffung von Persönlicher Schutzausrüstung.

Fünfsprachig.

### **SELBSTVERSTÄNDNIS:**

Hands-on, langfristig orientiert, übersetze „Fachchinesisch“ in allgemein-verständlich u. „klingt toll“.

No bullshit.